



HR 51

www.merlijngroep.nl

Merlijn

Play at work

Incompany-training



Play at work

Incompany-training

Introductie

Steeds meer studies tonen aan dat plezier op de werkvloer leidt tot meer creativiteit, effectiviteit en minder stress. Daarom hebben wij in samenwerking met Mischief Makers een 1-daagse training ontwikkeld gefocust op 'Serious Play' waarin je door middel van verschillende werkvormen meetings interactiever, creatiever en collaboratiever leert te maken: van energizers tot brainstorm-oefeningen.

Verwacht een dag vol interactiviteit en spelelementen.

Doelgroep

De training is onder andere geschikt voor managers, HR-professionals en consultants en kan zowel in company als open worden gegeven.

Doel van de training

Na deze training durft u vaste patronen te doorbreken en te experimenteren met nieuwe methodes van werken. U ervaart de kracht van interactieve en creatieve spel- en werkvormen en durft deze te introduceren in uw professionele omgeving.

Uitkomsten

- Durf opschudding te veroorzaken
- Verander vergaderingen en maak meetings interactiever
- Verbeter de structuur van uw meeting
- Vergroot de samenwerking in het team
- Leer nieuwe tools en technieken om brainstormsessies te optimaliseren
- Leer hoe de fysieke ruimte invloed kan hebben op uw werksessie
- Ervaar een scala aan energizer die onder andere bijdragen aan:
 - Verbeterde focus
 - Meer verbinding in het team
 - Motivatie
 - Het wegnemen van drempels
 - Toename van creativiteit

Vorbereiding en aanpak van de training

Twee weken voor de workshop ontvangt u een voorbereidingsopdracht waarin gevraagd wordt notities te maken van observaties die u maakt tijdens werksessies.

Duur training en locatie

De training duurt 1 dag (2 dagdelen).

Aantal deelnemers

Maximaal 30.

Trainers

De training wordt gegeven door:

- Rosa Boon
- Casimir Morreau
- Lete Hulsscher
- Sjaak Boon

Incompany-training

Bij een incompany-training wordt na overleg over de specifieke wensen van uw organisatie een offerte aangeboden.

PROGRAMMA

Play at work

Incompany-training

Ochtendprogramma

- 09.30 - 10.00 : Welkom / check-in
- 10.00 - 10.30 : Creatieve ice-breakers
- 10.30 - 11.00 : Meeting design: IDOART en de fysieke ruimte
- 11.00 - 11.15 : Energizer
- 11.15 - 11.45: Sociaal contract
- 11.45 - 11.30 : Pauze
- 11.30 - 12.30 : Creatieve brainstorm technieken
- 12.30 - 13.30 : Lunch

Middagprogramma

- 13.30 - 14.00 : Lego Serious Play
- 14.00 - 14.30 : Reflectie op oefening
- 14.30 - 15.00 : Theorie: 'Johari window' & 'Stages of groups development'
- 15.00 - 15.15 : Pauze
- 15.15 - 16.00 : Rollenspel
- 16.00 - 16.30 : Energizer
- 16.30 - 16.45 : Verzamelen en vastleggen van tools
- 16.45 - 17.00 : Afronding en check-out