

---

*Merlijn*

TRAINING & ADVIES

## PLAY AT WORK



GROEI



## Play at work

---

### Introductie

Steeds meer studies tonen aan dat plezier op de werkvloer leidt tot meer creativiteit, effectiviteit en minder stress. Daarom hebben wij in samenwerking met Mischief Makers een 1-daagse training ontwikkeld gefocust op 'Serious Play' waarin je door middel van verschillende werkvormen meetings interactiever, creatiever en collaboratiever leert te maken: van energizers tot brainstorm-oefeningen.

Verwacht een dag vol interactiviteit en spelelementen.

### Doelgroep

De training is onder andere geschikt voor managers, HR-professionals en consultants en kan zowel in company als open worden gegeven.

### Doel van de training

Na deze training durft u vaste patronen te doorbreken en te experimenteren met nieuwe methodes van werken. U ervaart de kracht van interactieve en creatieve spel- en werkvormen en durft deze te introduceren in uw professionele omgeving.

### Uitkomsten

- Durf opschudding te veroorzaken
- Verander vergaderingen en maak meetings interactiever
- Verbeter de structuur van uw meeting
- Vergroot de samenwerking in het team
- Leer nieuwe tools en technieken om brainstormsessies te optimaliseren
- Leer hoe de fysieke ruimte invloed kan hebben op uw werksessie
- Ervaar een scala aan energizer die onder andere bijdragen aan:
  - o Verbeterde focus
  - o Meer verbinding in het team
  - o Motivatie
  - o Het wegnemen van drempels
  - o Toename van creativiteit

### Voorbereiding en aanpak van de training

Twee weken voor de workshop ontvangt u een voorbereidingsopdracht waarin gevraagd wordt notities te maken van observaties die u maakt tijdens werksessies.

### Duur training en locatie

De training duurt 1 dag (2 dagdelen).

### Aantal deelnemers

Maximaal 30.



**Trainers**

**De training wordt gegeven door:**

Rosa Boon

Casimir Morreau

Lete Hulsscher

Sjaak Boon

**Incompany-training**

Bij een incompany-training wordt na overleg over de specifieke wensen van uw organisatie een offerte aangeboden.



# PROGRAMMA

## Play at work

### Ochtendprogramma

09.30 - 10.00 : welkom / check-in

10.00 - 10.30 : creatieve ice-breakers

10.30 - 11.00 : meeting design: IDOART en de fysieke ruimte

11.00 - 11.15 : energizer

11.15 - 11.45: sociaal contract

11.45 - 11.30 : pauze

11.30 - 12.30 : creatieve brainstorm technieken

12.30 - 13.30 : lunch

### Middagprogramma

13.30 - 14.00 : Lego Serious Play

14.00 - 14.30 : reflectie op oefening

14.30 - 15.00 : theorie: 'Johari window' & 'Stages of groups development'

15.00 - 15.15 : pauze

15.15 - 16.00 : rollenspel

16.00 - 16.30 : energizer

16.30 - 16.45 : verzamelen en vastleggen van tools

16.45 - 17.00 : afronding en check-out